



REPUBLIC OF  
GAMERS

**ROG STRIX**  
**XG49VQ**  
**SUPER ULTRA-WIDE GAMING MONITOR**

ASUS

# Innehållsförteckning

Meddelanden.....	iii
Säkerhetsinformation.....	iv
Underhåll och rengöring.....	vi
1.1 Välkommen.....	1-1
1.2 Förpackningens innehåll.....	1-1
1.3 Sätta ihop bildskärmen.....	1-2
1.4 Kabelanslutning.....	1-5
1.4.1 LCD-bildskärmens baksida.....	1-5
1.5 Introduktion till bildskärmen.....	1-6
1.5.1 Använda kontrollknapparna.....	1-6
2.1 Justera bildskärmen.....	2-1
2.2 Ytterlinjestorlek.....	2-2
2.3 Ta bort armen/stativet (för VESA-väggmontering).....	2-3
3.1 Skärmen (OSD).....	3-1
3.1.1 Hur man rekonfigurerar.....	3-1
3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmen.....	3-2
3.2 Specifikationer.....	3-11
3.3 Felsökning (FAQ).....	3-12
3.4 Timinglista som stöds.....	3-14

Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÄND (INKLUSIVE SKADESTÄND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKNANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÄND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN FÖREGLÄNDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT LÅGANDE AV ASUS. ASUS LÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

# Meddelanden

## Meddelande frín Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning frí ske under följande tví villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar.
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstrála radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar pí radio-eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås pí, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag pí en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.



Användning av skärmade kablar för anslutning av bildskärmen till grafikkortet krävs för att säkerställa att FCC-föreskrifterna följs. Ändringar eller modifieringar på denna enhet som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan upphäva användarens behörighet att använda denna utrustning.

## Meddelande frín kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus frín digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar frín kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Denna digitala apparat av klass B uppfyller alla krav i de kanadensiska förordningarna om interferensutrustning.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

## Säkerhetsinformation

- Innan bildskärmen installeras läs noga igenom all dokumentation som medföljde förpackningen.
- Förebygg brand eller elstötar genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna bildskärmshöljet. De farliga spänningarna inuti bildskärmen kan orsaka allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovasidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Den bör endast användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte förgreningsdosor och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötter.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte bildskärmen på platser där den kan bli vit. Placera bildskärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta skyddar den från skada orsakad av spänningssprång.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på bildskärmens hölje.
- För att garantera tillfredsställande funktioner, använd endast bildskärmen med UL-märkta datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100~240V AC.
- Eluttaget ska installeras nära utrustningen och vara lätt att komma åt.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker.
- Se till att ha en jordanslutning innan stickkontakten ansluts till elnätet. Och när du kopplar bort jordanslutning, se till att koppla bort efter att du drar ut stickkontakten ur vägguttaget.

- Använd ADP180MB of DELTA-adapter.

### **VARNING!**

Användning av andra hörlurar än vad som anges kan leda till hörselskador på grund av för högt ljudtryck.

### **Begränsning av farliga ämnen (Indien)**

Denna produkt överensstämmer med reglerna i "Indiska regler för e-avfall (hantering), 2016" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler (PBB) och polybromerade difenyletrar (PBDE) i koncentrationer över 0,1 viktprocent i homogena material och 0,01 viktprocent i homogena material för kadmium, med undantag för de undantag som anges i schema 2 i regeln.

Tillverkad i Kina

**HDMI**<sup>TM</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**EAC**

## Underhåll och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på bildskärmen är det bäst att först koppla ifrån kablar och nätsladd. Använd korrekt lyftteknik vid placering av bildskärmen. När du lyfter eller bär bildskärmen, håll i dess kanter. Lyft inte bildskärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Rengör bildskärmsytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd rengöringsmedel avsedda för användning på LCD-skärmar. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i bildskärmen och orsaka elektriska stötar.



Denna symbol med den överkorsade soptunnan anger att produkten (elektrisk, elektronisk utrustning och knappcells batteri med kvicksilver) inte ska placeras i kommunalt avfall. Kontrollera lokala föreskrifter för bortskaffande av elektroniska produkter.

## AEEE yonetmeliğine uygundur

### Följande symptom är normal för bildskärmen:

- Skärmen kan flimra vid den första användningen på grund av fluorescerande ljus. Stäng av och slå sedan på strömförsörjningen igen för att se till att flimrandet försvinner.
- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera bildskärmen själv!

## Praxiser som används i denna manual



**WARNING!** Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



**WARNING!** Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



**VIKTIGT!** Information som du MÅSTE följa för att slutföra en åtgärd.



**OBS!** Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

## Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

### 1. **ASUS webbsidor**

ASUS webbsidor ger uppdaterad information över hela världen för ASUS hårdvaru- och programprodukter. Se <http://www.asus.com>

### 2. **Ytterligare dokumentation**

Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

## 1.1 Välkommen

Tack för att du köpt ASUS® LCD-monitor!

Den senaste LCD-bredbildsskärmen från ASUS ger en tydligare, bredare och ljusstarkare bild tillsammans med en mängd egenskaper som förbättrar din betraktningsupplevelse.

Med dessa egenskaper kan du njuta av bekvämligheten och den njutbara synupplevelsen som monitorn ger dig!

## 1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

- ✓ LCD-monitor
- ✓ Bildskärmsstativ
- ✓ Bildskärmsfot
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantikort
- ✓ 1x strömladd
- ✓ 1x HDMI-kabel
- ✓ 1x DP-kabel
- ✓ 1x strömadapter
- ✓ 1x USB 3.0-kabel
- ✓ VESA-lock
- ✓ VESA-kit



- 
- Om något av ovanstående föremål skadats eller saknas, kontakta återförsäljaren.
-



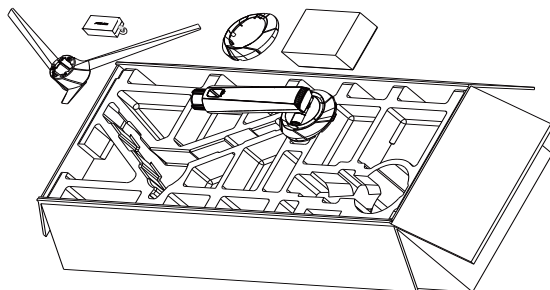
## 1.3 Sätta ihop bildskärmen

### Att sätta ihop bildskärmen:

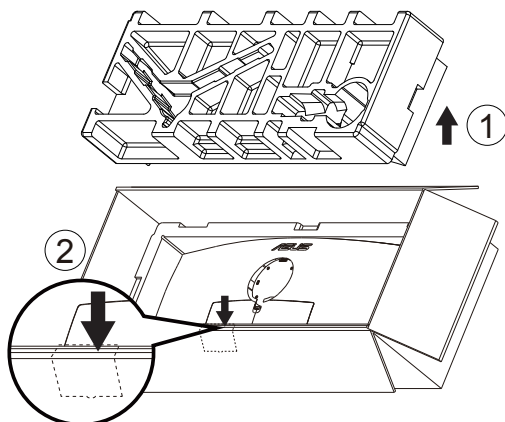


- Vid montering av bildskärmens arm/bas rekommenderar vi att du förvarar bildskärmen i dess polystyrenlåda.

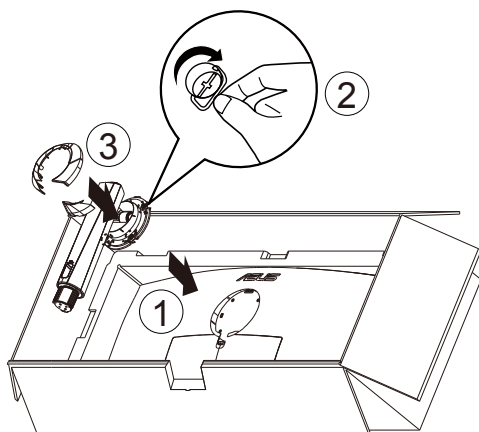
1. Ta ut alla tillbehör från polystyrenlådans ovansida.



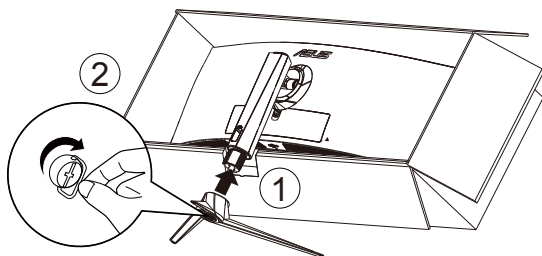
2. Ta upp polystyrenlådans ovansida från kartongen och tryck sedan så att monteringshålet öppnas.



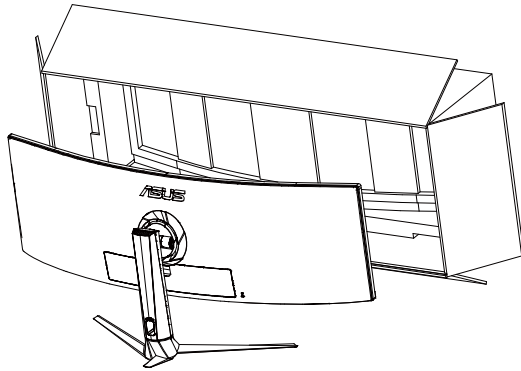
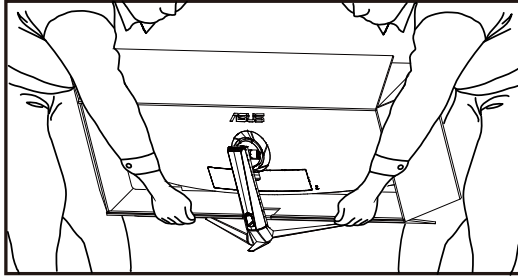
3. Justera skruvhålet på bildskärmen med den medföljande skruven på armen. Sätt sedan in armen i bildskärmen.
  - 3.1 Installera armen.
  - 3.2 Fäst den medföljande skruven.
  - 3.2 Täck över VESA-locket.



4. Fäst basplattan till armen genom att skruva åt den medföljande skruven.

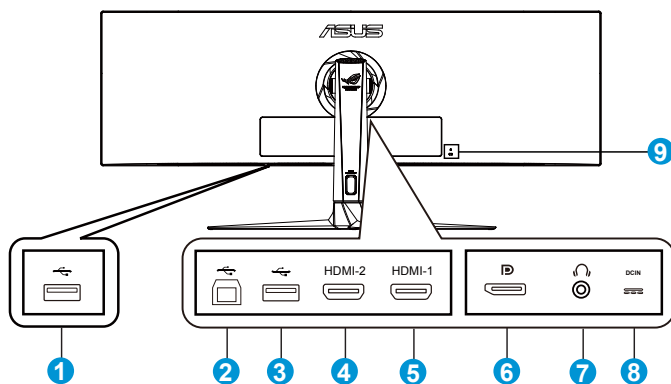


5. Lyft upp förpackningen tillsammans med bildskärmen och se till att bildskärmens bas står säkert på ett plant golv eller ett skrivbord. Ta bort EPS och kartongförpackningen.



## 1.4 Kabelanslutning

### 1.4.1 LCD-bildskärmens baksida

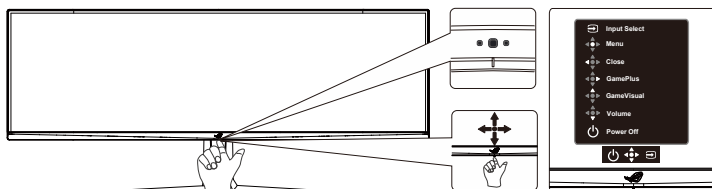


1. USB nedströmsport
2. USB uppströmsport
3. USB nedströmsport
4. HDMI 2.0 port
5. HDMI 2.0 port
6. DisplayPort
7. Hörlursuttag
8. Likströmsingångsport
9. Kensington-lås

## 1.5 Introduktion till bildskärmen

### 1.5.1 Använda kontrollknapparna

Använd kontrollknapparna längst ner på bildskärmen för att justera bildskärmens inställningar.



#### 1. Strömindikator:

- Färgdefinitionerna för strömindikatorn är som följer.

Status	Beskrivning
Vit	PÅ
Amber	Standbyläge
AV	AV

#### 2. Power (Ström)-knapp:

- Tryck på den här knappen för att sätta på eller stänga av bildskärmen. Tryck på valfri knapp för att slå på bildskärmen när bildskärmen är avstängd.

#### 3. Volume (Volym)-knapp:





- Det här är en shortcut key (snabbknapp). Standardinställningen är Volym.

#### 4. GameVisual:

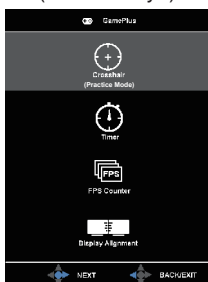
- Det här är en shortcut key (snabbknapp). Standardinställningen är GameVisual.

#### 5. GamePlus-knapp:

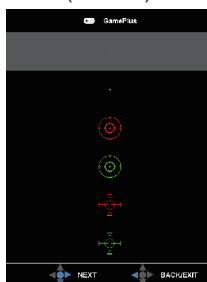
- Det här är en shortcut key (snabbknapp). Standardinställningen är GamePlus.
- **GamePlus:** GamePlus-funktionen erbjuder ett verktyg och skapar en bättre spelmiljö när du spelar olika typer av spel. Crosshair (korshår)-funktionen är särskilt utformad för nya spelare eller nybörjare intresserade av förstapersonsskjutare (FPS)-spel. För att aktivera GamePlus:
  - Tryck på knappen **GamePlus** för att gå till GamePlus-huvudmeny.

- Aktivera funktionerna Crosshair (korshår), Timer, FPS Counter (FPS-räknare) eller Display Alignment (visningsjustering).
- Flytta knappen  upp/ner för att välja och tryck på  för att bekräfta önskad funktion. Tryck på  för att stänga av och avsluta.
- Crosshair (korshår)/Timer/FPS Counter (FPS-räknare) kan flyttas genom att trycka på  5-vägsknappen.

GamePlus-main menu  
(huvudmenyn)



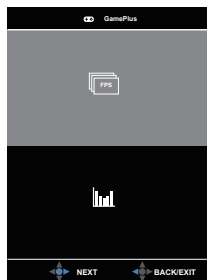
GamePlus-Crosshair  
(korshår)






GamePlus-Timer



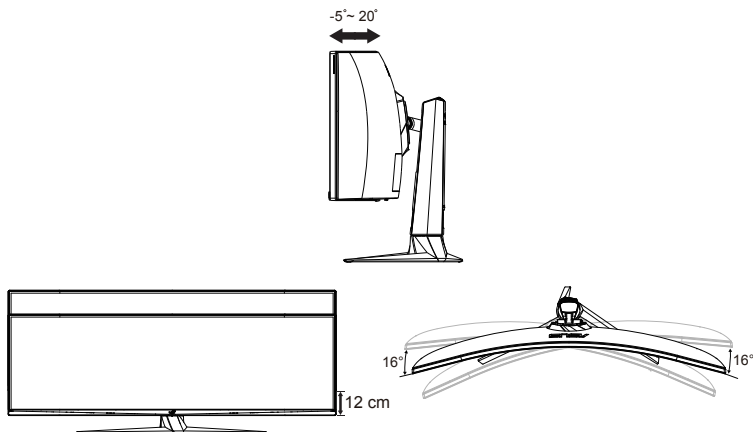
GamePlus-FPS Counter  
(FPS-räknare)



6.  Close (stäng)-knapp
  - Avsluta OSD-meny.
7.  Menu (meny)-knapp
  - Detta är ett menykortkommando. Välj den för att öppna skärmmenyens huvudmeny.
8.  Knapp för Input Select (inmatningsval):
  - Det här är en shortcut key (snabbknapp). Standardinställningen är ingångsval. Använd snabbtangens ingångsval för att växla från "HDMI-1", "HDMI-2" eller "DisplayPort".

## 2.1 Justera bildskärmen

- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmsytan och sedan justerar vinkeln till den vinkel du finner bekvämast.
- Håll i foten för att förhindra att skärmen faller när du ändrar vinkeln.
- Du kan ställa in skärmens vinkel från  $-5^{\circ}$  till  $20^{\circ}$  och den tillåter  $16^{\circ}$  vridningsinställning åt antingen höger eller vänster. Du kan också justera monitorns höjd inom  $\pm 12$  cm.



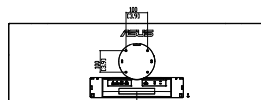
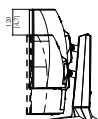
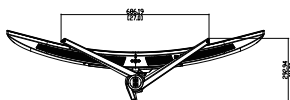
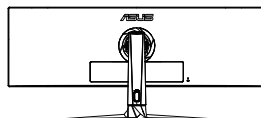
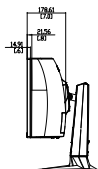
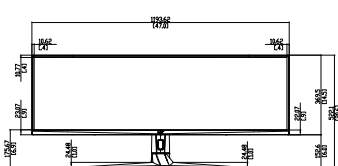
---

Det är normalt att monitorn skakar lätt medan du ändrar betraktningvinkeln.

---

## 2.2 Ytterlinjestorlek

Enhet: mm [Tum]





## 2.3 Ta bort armen/stativet (för VESA-väggmontering)

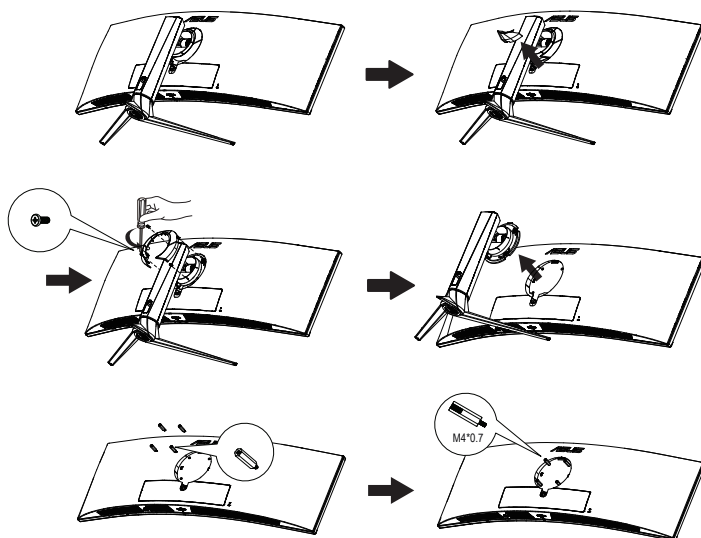


- Undvik att skada skärmens yta. Under montering av bildskärmsstativet förvara alltid skärmen inuti dess polystyrollåda.

Den avskiljbara ställningen för denna monitor är speciellt konstruerad för VESA väggmontering.

### Ta bort armen/stället

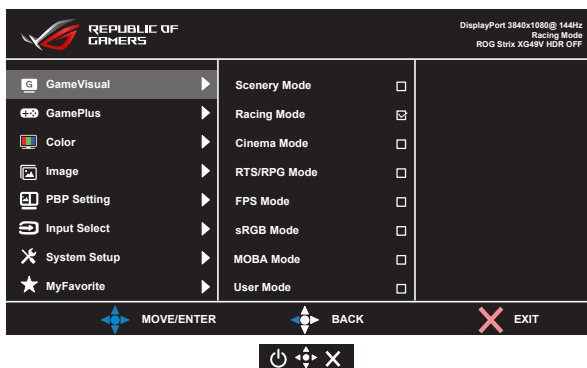
1. Koppla ifrån nätsladd och signalkablar. Placera skärmen försiktigt nedåt i dess polystyrollåda.
2. Ta bort locket där skärmen och armen möts.
3. Ta bort de fyra skruvarna (4) som håller fast armen på skärmens baksida.
4. Ta bort stativet (arm och bas) från bildskärmen.



- VESA väggmonteringsatsen (100 x 100 mm) inhandlas separat.
- Endast för användning med UL-märkt väggmonteringsats med minsta vikt-belastning på 28,8 kg (Skruvstorlek: M4 x 10 mm).

## 3.1 Skärmmeny (OSD)

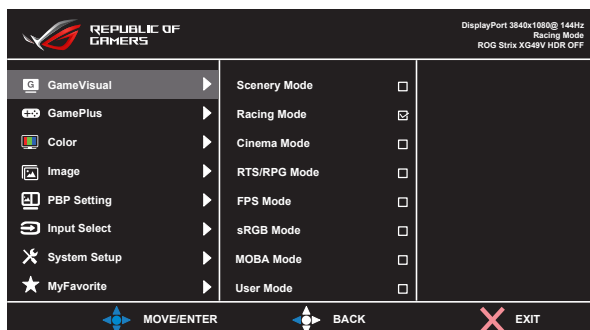
### 3.1.1 Hur man rekonfigurerar



1. Tryck på mittpunkten på 5-vägsknappen för att visa OSD-meny.
2. Tryck på upp- och nedknapparna för att ändra alternativen i meny. När du flyttar från en ikon till en annan markeras alternativets namn.
3. För att välja ett markerat objekt från meny, tryck på högerknappen eller mittenknappen.
4. Använd knapparna upp och ned för att välja önskade parametrar.
5. Tryck på högerknappen eller mittenknappen för att gå till bildfältet och använd sedan upp- eller nedknapparna (beroende på indikatorerna i meny) för att göra ändringar.
6. Tryck på vänster knapp för att återgå till föregående meny.

## 3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn

### 1. GameVisual

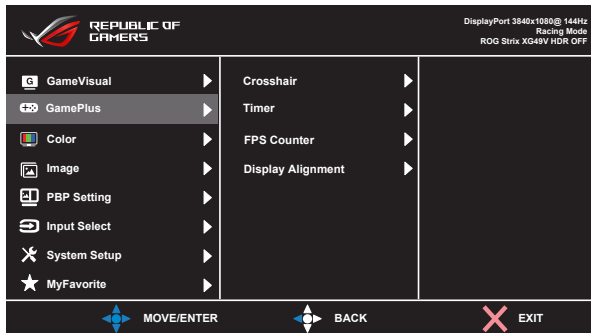


- **Scenery Mode (sceneriläge):** Detta är det bästa valet för landskapsfotografering med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **Racing Mode (racing-läge):** Detta är det bästa valet för att spela spel med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **Cinema Mode (bio-läge):** Detta är det bästa valet för filmvisning med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge):** Detta är det bästa valet för att spela realtidsstrategispel (RTS)/rollspel (RPG) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **FPS Mode (FPS-läge):** Detta är det bästa valet för att spela förstapersonsskjuts spel med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **sRGB Mode (sRGB läge):** Detta är det bästa valet för visning av bilder och grafik från en dator.
- **MOBA Mode (MOBA-läge):** Detta är det bästa valet för att spela MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **User Mode (Användarläge):** Fler poster är justerbara i färgmenyn.



- I Racing Mode (racing-läge) är funktionerna Saturation (mättnad), Sharpness (skärpa) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.
- I sRGB kan funktionerna Saturation (mättnad), Color Temp. (färgtemperatur), Sharpness (skärpa), Brightness (ljusstyrka), Contrast (kontrast) och ASCR inte konfigureras av användaren.
- I MOBA Mode (MOBA-läge) är funktionerna Saturation (mättnad), Sharpness (skärpa) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.

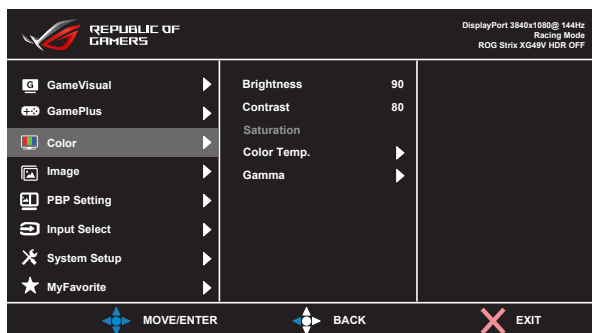
## 2. GamePlus



- **Crosshair (korshår):** Aktivera Crosshair-funktionen.
- **Timer:** Aktivera Timer-funktionen.
- **FPS Counter (FPS-räknare):** Aktivera FPS Counter-funktionen.
- **Display Alignment (Visningsjustering):** Aktivera Visningsjusteringsfunktionerna.

### 3. Color (färg)

Välj den bildfärg som du gillar i denna funktion.



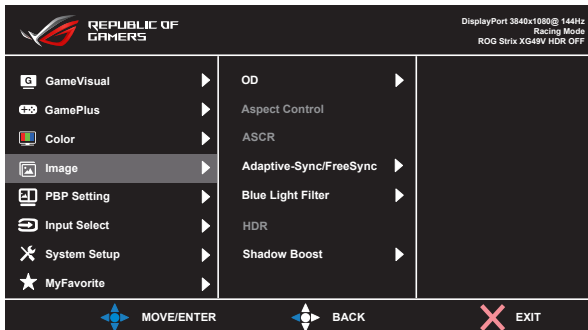
- **Brightness (ljusstyrka):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Contrast (kontrast):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Saturation (mättnad):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Color Temp. (färgtemperatur):** Har tre förinställda färglägen (**Cool (sval)**, **Normal**, **Warm (varm)**) och **User Mode (användarläge)**.
- **Gamma:** Innehåller tre gammalägen inklusive 1.8, 2.2, 2.5.



- 
- I User Mode (användarläge), kan färgerna R (röd), G (grön) och B (blå) konfigureras av användaren. Justeringsintervallet är från 0-100.
-

#### 4. Image (bild)

Du kan justera OD, Aspect Control (bildförhållandekontroll), ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, Blue Light Filter (Filter för blått ljus), HDR och Shadow Boost (skuggökning) från den här huvudfunktionen.



- **OD:** Skyndar på svarstiden med Over Drive-teknik. Inklusive nivå 0 ~ nivå 5.
- **Aspect Control (bildförhållandekontroll):** Justerar bildförhållandet till "Full" och "4:3".
- **ASCR:** Välj **ON (på)** eller **OFF (av)** för att aktivera eller inaktivera den dynamiska kontrastförhållandefunktionen.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Med en grafikälla som stöds av Adaptive-Sync/FreeSync kan skärmens uppdateringsfrekvens justeras dynamiskt baserat på vanlig bildfrekvens för strömsnål, nästan utan stutter och låg latens skärmuppdatering. FreeSync stöder 48-100Hz under HDMI-läge. FreeSync stöder 48-144Hz under DP-läge.
- **Blue Light Filter (Filter för blått ljus):** Justera energinivån för blått ljus som avges från LED-bakgrundsbelysning.
- **HDR:** High Dynamic Range. Innehåller tre HDR-lägen (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR och FreeSync2 HDR). HDR-objektet kommer att vara låst när det är anslutet till AMD FreeSync2 HDR-video. (FreeSync 2 HDR stöds inte under HDMI @ 120Hz)
- **Shadow Boost (skuggökning):** Mörk färgförbättring anpassar bildskärmens gammakurva för att öka de mörka tonerna i en bild som gör mörka scener och objekt mycket enklare att hitta.



- Välj 4:3 för att visa bilden enligt det ursprungliga bildförhållandet för ingångskällan.



- 
- När Blue Light Filter (filter för blått ljus) aktiveras kommer standardinställningarna för Racing Mode (racing-läget) att importeras automatiskt.
  - Mellan Level 1 (niví 1) och Level 3 (niví 3) kan Brightness (ljusstyrke)-funktionen konfigureras av användaren.
  - Level 4 (Niví 4) är optimerad inställning. Den överensstämmer med TUV-certifiering för lågt blått ljus. Funktionen Brightness (ljusstyrka) kan inte konfigureras av användaren.



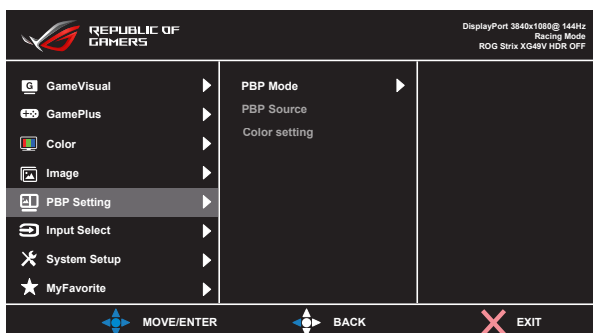
---

Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus utom synhåll från bildskärmen om det jobbas långa timmar. Det rekommenderas att ta korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
  - För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
  - Ögonövningar kan hjälpa till att minska ansträngningar för ögon. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är anstrända, kontakta en läkare. Ögonövningar: (1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
  - Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makuladegeneration (AMD). Blått ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).
-

## 5. PBP Setting (PBP-inställning)

Med PBP-inställningen kan du öppna delfönster som är anslutna från vilken som helst videokälla.



Genom att aktivera denna funktion kan skärmen visa två eller tre bilder från alla videokällor.

- **PBP Mode (PBP-läge):** Välj PBPx2 eller PBPx3 eller stäng av den.
- **PBP Source (PBP-källa):** Väljer videoingångskällan mellan "HDMI-1", "HDMI-2" eller "DisplayPort".
- **Color setting (färginställning):** Ställ in GameVisual-läge för varje PBP-fönster.



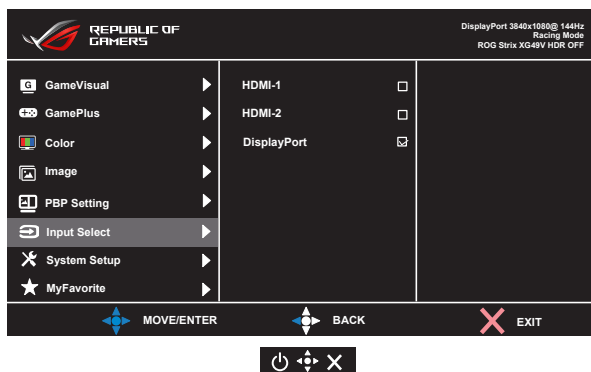
- 
- För att aktivera PBP-funktionen inaktiverar du funktionerna Adaptive-Sync/FreeSync och HDR.
  - PBP-funktionen stöds under 60Hz.
-



## 6. Input Select (ingångsval)

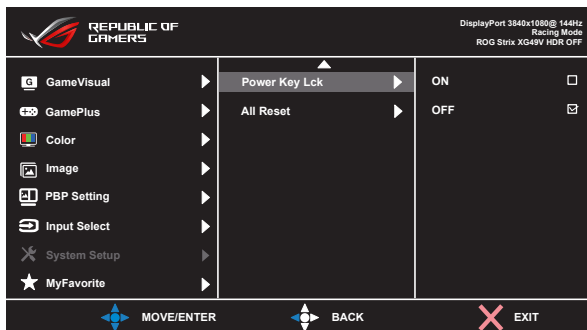
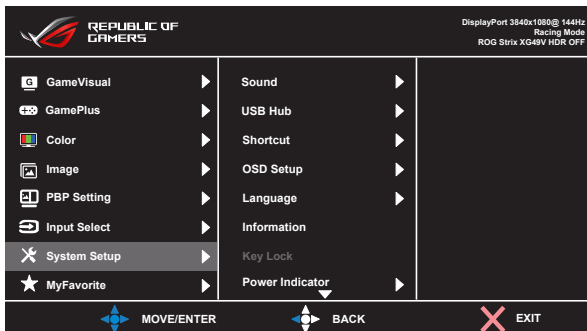
Välj ingångskälla:

- HDMI-1, HDMI-2 och DisplayPort



## 7. System Setup (systeminställning)

Justerar systemkonfigurationen.

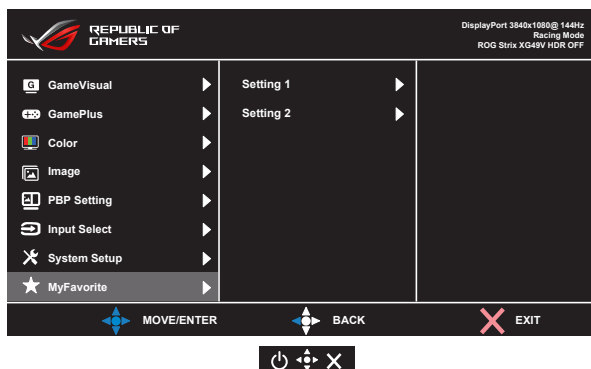


- **Sound (ljud):** Väljer "Volume" (Volym) för att justera utgående volymnivå. Väljer "Mute" (Tysta) för att stänga av utgående volym. Väljer "Sound Source" (Ljudkälla) för att välja ljudkälla.
- **USB Hub:** Slå på/stäng av funktionen USB Hub under vänteläge.
- **Shortcut (snabbknapp):** Om du väljer det här alternativet kan du ställa in snabbknappar.
- **OSD Setup (OSD-inställningar):** Justerar **OSD Timeout (tidsgräns)**, **DDC/CI** och **Transparency (genomsynlighet)** för OSD-skärmen.
- **Language (språk):** Välj OSD-språk. Valen är: **engelska, franska, tyska, spanska, italienska, nederländska, ryska, polen, tjeckien, kroatien, unger, rumänien, portugugal, turkiet, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, persiska, thailändska, och indonesiska.**
- **Information:** Visar information om bildskärmen.

- **Key Lock (tangentiís):** Avaktivera alla knappfunktioner. Tryck ned nedknappen i mer än fem sekunder för att stänga av knapplåset.
- **Power Indicator (strömindikator):** Slír pí/stänger av ström-LED.
- **Power Key Lock (íís strömknapp):** För att avaktivera/aktivera strömknappen
- **All Reset (Íterställa alla):** Väljer "Yes (ja)" för att Íterställa alla inställningar till de förhandsinställda fabriksvärdena.

## 8. MyFavorite


Läs in/spara alla inställningar på skärmen.









## 3.2 Specifikationer

<b>Modell</b>	<b>XG49VQ</b>
Panelstorlek	49"W (124,46 cm)
Högsta upplösning	3840 x 1080
Ljusstyrka (typ.)	450nits (typ.)
Inbäddat kontrastförhållande (typ.)	3000:1
Visningsvinkel (CR>10)	178°(V); 178°(H)
Skärmfärger	1,07B (8bit+2FRC)
Svarstid	4 ms (G till G )
Ljud frín HDMI	Ja
HDMI-ingång	HDMI2.0 x 2
DisplayPort-ingång	Ja
PBP	Ja
USB3.0 port	Uppströms x1, nedströms x2 (USB-port utan laddare när uppströms utan länk)
Hörlurar	Ja
Högtalare	5 W x 2
Strömförbrukning PÅ	< 47 W* (Mäter skärmens ljusstyrka på 200 nits utan anslutning av ljud/USB/kortläsare)
Chassifärg	Svart
Energisparläge	< 0,5 W
Avstängningsläge	< 0,5 W
Lutning	-5° ~ 20°
Fys. Dimension med fot (BxHxD)	1193,33 x 529,10 x 344,74 mm
Fys. Dimension utan fot (BxHxD)	1193,33 x 369,7 x 178,43 mm
Förpackningens mïtt (BxHxD)	1308 x 484 x 370 mm
Nettovikt med stativ (ca.)	13,3 kg
Nettovikt utan stativ (ca.)	9,7 kg
Bruttovikt (ca.)	20,9 kg
Spänning	Växelström:100-240V(inbyggd)
Temperatur (drift)	0°C ~ 40°C

### 3.3 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	<ul style="list-style-type: none"><li>Tryck på -knappen för att kontrollera om skärmen är PÅ.</li><li>Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget.</li><li>Kontrollera strömindikator-funktionen i OSD-huvudmenyn. Välj "ON" (PÅ) för att slå på strömindikatorn.</li></ul>
Strömindikatorn lyser gult och ingen bild syns	<ul style="list-style-type: none"><li>Kontrollera att skärmen och datorn är PÅ.</li><li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.</li><li>Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.</li><li>Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.</li></ul>
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul style="list-style-type: none"><li>Justera Contrast (kontrast) och Brightness (ljusstyrka) i skärmmenyn.</li></ul>
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	<ul style="list-style-type: none"><li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.</li><li>Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.</li></ul>
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	<ul style="list-style-type: none"><li>Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.</li><li>Utför återställning via skärmmenyn.</li><li>Justera R/G/B-färginställningarna eller välj Color Temperature (färgtemperatur) via skärmmenyn.</li></ul>
Skärmbilden är en vit dimma	<ul style="list-style-type: none"><li>PBP-läge stöder inte HDR. Försök att stänga av HDR-funktionen på källsidan eller stäng av PBP-läget, och kontrollera om skärmbilden är normal eller inte.</li></ul>
Inget ljud eller ljudet är lågt	<ul style="list-style-type: none"><li>Justera volyminställningen både på bildskärmen och datorn.</li><li>Se till att datorns ljudkort är korrekt installerat och aktiverat.</li><li>Kontrollera ljudkällan.</li></ul>

<p>Följande funktion är inaktiverad automatiskt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adaptive-Sync/FreeSync</li> <li>• HDR avkodades</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• För att ställa in PBP-läget avkodas Adaptive-Sync/FreeSync och HDR automatiskt.</li> <li>• Adaptive-Sync/FreeSync kan väljas efter att ha stängts av PBP-läget.</li> <li>• HDR avkodad aktiveras automatiskt i PBP-avläge.</li> </ul>
<p>PBP-läget är inaktiverat automatiskt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PBP-läget används under 60Hz. Stäng av PBP-läget om en ingång V-frekvens överstiger 60Hz automatiskt.</li> <li>• Ändra ingång video V-frekvens till 60Hz och försök sedan ställa in PBP-läget igen.</li> </ul>
<p>Bilden är inte fullskärm i PBP-läge.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ställ in upplösning till PBP-fönsterstorlek enligt följande: 1920x1080@60Hz i -läge. 2560x1080@60Hz i stort fönster i  eller -läge. 1280x1080@60Hz i litet fönster i  eller -läge. 1280x1080@60Hz i -läge.</li> <li>• Kontrollera upplösningen i PC och OSD. Inaktivera skalning i grafikkortet om de inte är desamma.</li> <li>• Upplösningen i OSD är vänstra fönstret. Ställ in ingångskällan till vänstra fönstret för att kontrollera upplösningen om fönstret inte är längst till vänster.</li> </ul>

## 3.4 Timinglista som stöds

### DP

	Tabell för stödtid
1	640x480@60Hz
2	640x480@67Hz
3	640x480@72Hz
4	640x480@75Hz
5	720x400@70Hz
6	800x600@56Hz
7	800x600@60Hz
8	800x600@72Hz
9	800x600@75Hz
10	1024x768@60Hz
11	1024x768@70Hz
12	1024x768@75Hz
13	1152x864@75Hz
14	1280x720@60Hz
15	1280x960@60Hz
16	1280x1080@60Hz
17	1280x1024@60Hz
18	1440x900@60Hz
19	1680x1050@60Hz
20	1920x1080@50Hz
21	1920x1080@60Hz
22	2560x1080@60Hz
23	3840x1080@60Hz
24	3840x1080@120Hz
25	3840x1080@144Hz
26	480P@60Hz
27	576P@50Hz
28	720P@50Hz
29	720P@60Hz
30	720P@120Hz
31	1080P@50Hz
32	1080P@60Hz
33	1080P@120Hz

## HDMI

	Tabell för stödtid
1	640x480@60Hz
2	640x480@67Hz
3	640x480@72Hz
4	640x480@75Hz
5	720x400@70Hz
6	800x600@56Hz
7	800x600@60Hz
8	800x600@72Hz
9	800x600@75Hz
10	1024x768@60Hz
11	1024x768@70Hz
12	1024x768@75Hz
13	1152x864@75Hz
14	1280x720@60Hz
15	1280x960@60Hz
16	1280x1080@60Hz
17	1280x1024@60Hz
18	1440x900@60Hz
19	1680x1050@60Hz
20	1920x1080@50Hz
21	1920x1080@60Hz
22	2560x1080@60Hz
23	3840x1080@60Hz
24	3840x1080@100Hz
25	3840x1080@120Hz
26	480P@60Hz
27	576P@50Hz
28	720P@50Hz
29	720P@60Hz
30	720P@120Hz
31	1080P@50Hz
32	1080P@60Hz
33	1080P@120Hz

\* Lägena som inte listas i ovanstående tabeller kanske inte stöds.  
För optimal upplösning rekommenderar vi val av ett läge angivet i ovanstående tabeller.